# Use Case: Buurvrouw benaderen

## Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Author | Description of change |
| 25-5 | Juan | Start Use Case |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Use Case:** Buurvrouw benaderen

**Id**: UC- 8

**Description**

De gebruiker kan tussen opties kiezen hoe de player de buurvrouw benadert.

**Primary Actor**

De gebruiker.

**Actors**

De buurvrouw

De player

**Pre-Conditions**

De player heeft gekozen om de buurvrouw als hulplijn te gebruiken.

**Post Conditions**

Success end condition

De gebruiker heeft gekozen voor de optie “Kunt u mij helpen? Ik heb deze brief van de post gekregen maar begrijp deze niet.”

## Main Success Scenario

1. De gebruiker klikt op de deur.
2. De gebruiker loopt naar links naar de buurvrouw.
3. De player benadert de buurvrouw met de vraag: “Kunt u mij helpen? Ik heb deze brief van de post gekregen maar begrijp deze niet.”
4. De gebruiker krijgt positieve feedback.

## Extensions

3.a De player benadert de buurvrouw met de vraag: “Ik snap dit niet.”

4.a De gebruiker krijgt negatieve feedback.

5.a De gebruiker klikt op “probeer nog een keer.”

Ga verder bij 3. van de main succes scenario.

3.b De player benadert de buurvrouw met de vraag: “Help.”

4.b De gebruiker krijgt negatieve feedback.

5.b De gebruiker klikt op “probeer nog een keer.”

Ga verder bij 3. van de main succes scenario.